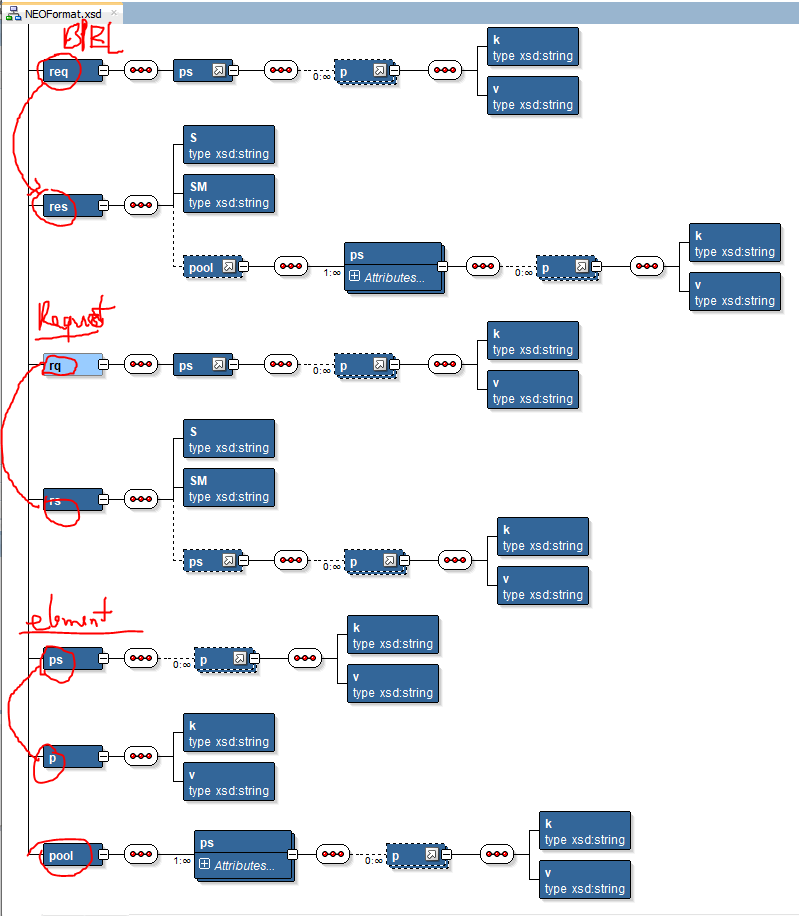
**Phân tích các yếu tố trong kịch flow xử lý SMS**

# **Những bước tạo: FlowSMS0608**

Bước 1: Create SOA Application, SOA Project

Bước 2: Thiết kế ra ParamSMS:



Param: gồm kiểu key-value

Params: tập hợp từ các Param

Pool: là tập hợp của nhiều params -> nơi chứa một loạt các biến đó

Request: chứa một tập các params

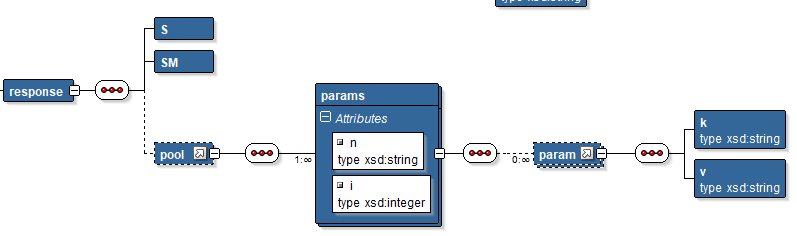
Response: Chứa thông tin phản hồi của BPEL process.

Trong đó có các thông số: S là status -> trạng thái trả về

SM là tin nhắn trạng thái trả về -> có thể là success hoặc fail

# **Thành phần bên trong của response:**

Pool là tập các thông tin chứa về params -> chứa các param -> theo kiểu key – value



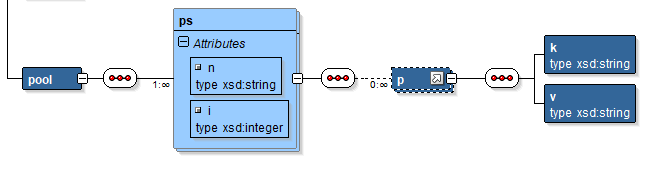
Trong đó Attributes của pool có n là name của cái gì đó, I là index của cái gì đó.

Những thành phần bên trong của một flow BPEL Process:

|  |  |
| --- | --- |
| **Biểu đồ** | **Mô tả** |
|  | Thành phần **InitParam**: -> khởi tạo giá trị param  Gồm có các thành phần: FlowInitParam, FlowUniqueParam, getInstanceName  SMS:  SMS2:  **mapResponse**: -> Map thành công  gồm các thành phần: mapSucess, FlowResponse |
|  | Khởi tạo giá trị:  **FlowInitParam** -> FlowInitParam.xsl -> map những giá trị đầu vào -> cho cái gì đó  **FlowUniqueParam** -> Đồng nhất giá trị -> cho flow sử dụng  **getInstanceName** -> lấy thông tin của instance  những mã code java vào chương trình |
|  | **mapSuccess**: assign map giá trị sao đúng  Flow Response: transaction  FlowResponse.xsl ->  Từ cái pool params -> for each  Tham số n -> attribute n  Tham số i -> attribute i  Những tham số tieeps theo map cho việc for each |

Phân biệt các thành phần URI có hay không trong tài liệu:

# Phân tích Pool param trong Schema:



Chứa tập giá trị key – value

Pool là tập chứa cảu các parameter

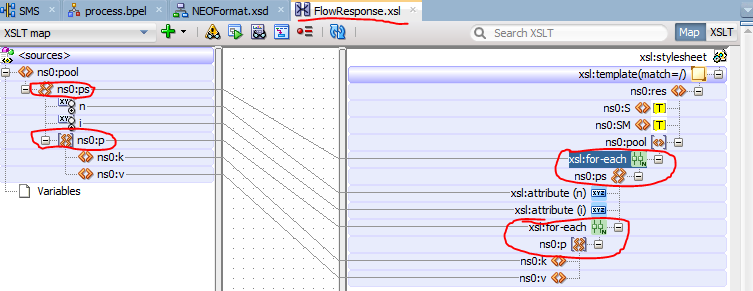
Đầu vào của URL chính là rq: request -> ứng với các giá trị trong Schema đã có

Đầu ra của URL chính là rs: response -> ứng với giá trị trong Schema đã có

Transaction: map với hoặc là map trong với cái gì đó

Ps sẽ được map bên trong của for-each: vì trong for-each chứa một tập ps

P sẽ được map bên trong của for-each: vì bên trong for-each chứa một tập của p:



Thuộc tính cho việc Invoke thành công:

